



KARTA STARTOWA NR 3 gry terenowej „Poznaj zabytki Zagwiździe”

Imię i Nazwisko	Dane do wysyłki certyfikatu lub e-mail

I. O CO CHODZI ?

Uczestnik gry posiadając kartę startową i mapę wędruje od punktu do punktu kontrolnego na terenie Zagwiździe. Punkty kontrolne to A - śluza kanału hutniczego, B - odlewnia, C - kościół, D - wzgórze św. Rocha i E – Brama Pielgrzyma w ogrodzie botanicznym, F - most armatni, G - Kuźnia, H - Sala Muzealna. Gra odbywa się na terenie wsi Zagwiździe na łącznym odcinku 2 kilometrów.

W punktach kontrolnych są tablice informujące o danym miejscu, obiekcie lub osobie. Uczestnik wpisuje w kartę startową odpowiedzi na pytania wynikające z przeczytanego tekstu i zadania terenowe. Po uzupełnieniu wszystkich odpowiedzi, kartę startową zostawia u sołtysa lub u proboszcza lub w bibliotece lub w Urzędzie Gminy Murów pok. 17 lub wysyła zeskanowaną na adres info@murow.pl. Po sprawdzeniu prawidłowości odpowiedzi uczestnik otrzyma certyfikat ukończenia gry terenowej „Poznaj zabytki Zagwiździe”.

II. CEL GRY

Celem gry jest przybliżenie uczestnikom gry miejsc, wydarzeń i ludzi, którzy mieli istotny wpływ na powstanie i rozwój Zagwiździe, co doprowadziło do poprawy statusu społecznego i standardu życia ludności. Gra ma także uwrażliwić uczestników na rolę historii, jako „nauczycielkę życia”, która uświadamia nam kim jesteśmy, skąd jesteśmy i dokąd zmierzamy.

III. PRZEZNACZENIE GRY

1. Gra jest przeznaczona dla dzieci i dorosłych w każdym wieku.
2. W grę można grać samodzielnie bez udziału osób trzecich w dowolnym czasie i terminie.
3. W grę również mogą grać grupy zorganizowane np. wycieczki lub grupy szkolne.

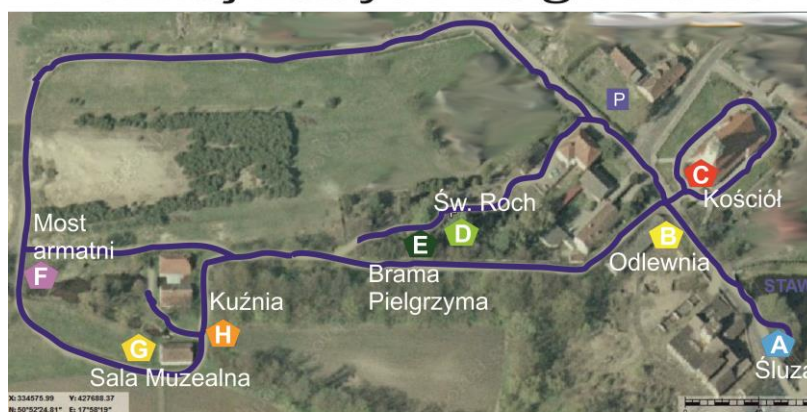
IV. KARTA STARTOWA

1. Karty startowe można pobrać u sołtysa lub u proboszcza lub w bibliotece lub w Urzędzie Gminy Murów pok. 17 lub na stronie www.zagwizdzie.pl
2. Karta startowa posiada 16 pytań. Osiem teoretycznych wynikających z przeczytanego tekstu i osiem pytań terenowych.
3. Na jednej karcie startowej może być wpisana od 1 do 3 osób uczestniczących razem w grze.
4. Za każdą prawidłową odpowiedź uczestnik otrzymuje 1 punkt.

V. CERTYFIKAT

1. Warunkiem otrzymania certyfikatu gry „Poznaj zabytki Zagwiździe” jest uzyskanie minimum 12 punktów z 16 możliwych i zaliczenie 8 punktów kontrolnych.
2. W celu odesłania certyfikatu należy wpisać w kartę startową imię i nazwisko uczestnika/ów oraz miejsce na które ma być odesłany certyfikat (adres lub e-mail).
3. Certyfikat może być odesłany w formie papierowej lub elektronicznej (.pdf) w terminie do 14 dni od daty dostarczenia wypełnionej karty startowej.

Plan gry terenowej „Poznaj zabytki Zagwiździe”



A,B,C,D,E,F,G,H Kolejność zaliczanych punktów kontrolnych (może być dowolna).

Zadanie pierwsze A (Śluza) :

Pytanie z treści

W którym roku wyremontowano śluzę – jaz?

Pytanie terenowe

Ile jest mechanizmów na „korbę” służących do podnoszenia zasów drewnianych sluzy?

Zadanie drugie B (Odlewnia) :

Pytanie z treści

Podaj rok, w którym została wybudowana Huta Kluczborska?

Pytanie terenowe

Po prawej stronie bramy wejściowej do odlewni jest niebieska tablica. Podaj 1, 4, 9, i 10 literę napisu widniejącego na tablicy

Zadanie trzecie C (Kościół) :

Pytanie z treści

Na filarach w kościele ile jest figur przedstawiających śląskich świętych

Pytanie terenowe

Podaj pełną nazwę napisu znajdującego się nad kaplicą grobową księdza Ogorka.
.....

Zadanie czwarte D (Św. Roch – ogród) :

Pytanie z treści

Jaki obszar w hektarach obejmuje ogród

Pytanie terenowe

Z jakiego materiału jest wykonany postument na którym osadzona jest figura Św. Rocha?

Zadanie piąte E (Brama Pielgrzyma - ogród) :

Pytanie z treści

W jakich latach powstał ogród Botaniczny?

Pytanie terenowe

Ile postaci jest na płaskorzeźbach?

Zadanie szóste F (Most armatni) :

Pytanie z treści

Podaj długość Kanału Północnego?

Pytanie terenowe

Ile luf armatnich jest po lewej stronie mostu?

Zadanie siódme G (Sala Muzealna) :

Pytanie z treści

W jakim dniu tygodnia udostępniona jest Sala Regionalna?

Pytanie terenowe

Ile jest starych kluczy w gablocie Sali Regionalnej?

Zadanie ósme H (Młotownia) :

Pytanie z treści

Czym opalany był piec w Kuźni?

Pytanie terenowe

Podaj treść napisu widniejącego po prawej stronie drzwi wejściowych budynku młotowni.
.....